**The Second Sprint Planning**

Sprint goal

Here are the US we will implement this sprint.

* #US1 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学动物之学一学界面，可以看到左边的动物图片以及对应的右边的动物中英文名，以便同时学习动物名与模样.
* #US2 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学动物之认一认界面，可以看到左边有16种不同的动物，右边有一种动物的名字.
* #US3 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学数字之开始学习界面，可以看见有好几只动物，与此对应的有一个数字，表明这里有多少只动物，以便宝宝学会数数.
* #US4 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学字母之START界面，可以看到有8张不同的字母图片，正下方有一个字母，包含其大小写.
* #US5 - 作为一个用户，可以在摇篮曲界面的左手边向右滑动，可以在上方的头像任意一处点击进行登录或注册，也可以在菜单选项里选择任意一项：“发现歌曲”、“妈妈摇篮曲”、“播放列表”、“录制新曲”和“退出登陆”.
* #US6 - 作为一个用户，无论有没有注册，都可以点击菜单选项“录制新曲”进入录音界面，进行录音操作。在录音界面，可以录制自己唱的摇篮曲，点击形状似话筒的按钮，开始录制自己唱给宝宝听的摇篮曲等等，录制完成后再次点击话筒按钮，可以使录音结束.
* #US7 - 作为一个已注册并且已登录的用户，当需要离开BabyFun或者为了账户安全的时候，可以选择菜单选项里的退出登陆，取消当前的登录状态.
* #US8 - 作为一个用户，在摇篮曲界面，可以点击“发现摇篮曲”，进入该页面，可以看到我们搭建的服务器里的摇篮曲.
* #US9 - 作为一个用户，在摇篮曲界面，可以点击“妈妈的摇篮曲”，进入该页面，可以看到之前为宝宝录制的摇篮曲列表.
* #US10 - 作为一个用户，可以点击“播放列表”，进入该页面，查看已保存为个人播放列表的来自服务器的摇篮曲.

Label

Sprint 2 backlog

Decompose each story into tasks

#US1

* + #T1 - 设计宝宝学动物之学一学界面布局。
  + #T2 - 搜索并美化各种卡通动物图片。
  + #T3 - 实现界面上的动物名和动物图片同步变换，点击界面任意一处可以进入下一画面。

#US2

* + #T4 - 设计宝宝学动物之认一认界面布局。
  + #T5 - 实现16张动物图片每次随机变换位置。
  + #T6 - 实现待辨认动物名数组每次随机出现。
  + #T7 - 实现16张动物图片中与界面显示的待辨认动物名对应的动物图片被选中能进入下一关，选中其他图片则停留在本关。

#US3

* + #T8 - 设计宝宝学数字之开始学习界面布局。
  + #T9 - 搜索并美化各种卡通动物和数字图片。
  + #T10 - 实现界面上的动物数量和对应数字图片同步变换，点击界面任意一处可以进入下一画面。

#US4

* + #T11 - 设计宝宝学字母之START界面布局。
  + #T12 - 搜索并美化各种卡通字母图片。
  + #T13 - 实现在26张字母图片中每次随机选取8张不重复但包含与界面显示的字母相对应的字母图片。
  + #T14 - 实现每次8张不同的被选中的图片位置随机。
  + #T15 - 实现待辨认字母数字每次随机出现一个在界面。
  + #T16 - 实现8张字母图片中与界面显示的待辨认字母对应的字母图片被选中能进入下一关，选中其他图片则停留在本关。

#US5

* + #T17 - 设计宝宝摇篮曲的界面布局。
  + #T18 - 搜索并美化三张图片，加之圆角。
  + #T19 - 设计左边的抽屉式布局及菜单。
  + #T20 - 设计菜单图标及用户头像。
  + #T21 - 实现菜单项“发现歌曲”、“妈妈摇篮曲”、“播放列表”、“录制新曲”和“退出登陆”的功能切换。
  + #T22 - 实现界面上“发现歌曲”、“妈妈摇篮曲”、“播放列表”的功能切换。

#US6

* + #T23 - 设计宝宝摇篮曲之录音功能的界面布局。
  + #T24 - 搜索并美化背景图片。
  + #T25 - 实现开始录音和结束录音功能。

#US7

* + #T26 - 识别当前状态是否为已登录。
  + #T27 - 实现已登录的用户退出登录状态，变成未登录。

#US8

* + #T28 - 设计宝宝摇篮曲之发现摇篮曲的界面布局。
  + #T29 - 搭建服务器端口，实现接口功能，将服务器上的数据读取到界面上的列表中。

#US9

* + #T30 - 设计宝宝摇篮曲之妈妈的摇篮曲的界面布局。
  + #T31 - 读取保存在手机内存的录音音频数据，映射为表显示到界面上的列表中。

#US10

* + #T32 - 设计宝宝摇篮曲之播放列表的界面布局。
  + #T33 - 暂时对用户是否登陆不作判断，以表的形式显示到界面上的列表中。

Assign the tasks to dev

#T1

Developer: 陈毓

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T2

Developer: 吴学凤

Time: 3 Hours (Research + Design)

#T3

Developer: 陈毓

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T4

Developer: 葛彦宏

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T5

Developer: 葛彦宏

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T6

Developer: 陈毓

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T7

Developer: 陈毓

Time: 2 Hours (Implementation)

#T8

Developer: 吴学凤

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T9

Developer: 吴学凤

Time: 3 Hours (Research + Design)

#T10

Developer: 吴学凤

Time: 1.5 Hours (Implementation)

#T11

Developer: 葛彦宏

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T12

Developer: 张晓霞

Time: 4 Hours (Research + Design)

#T13

Developer: 张晓霞

Time: 1 Hours (Implementation)

#T14

Developer: 张晓霞

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T15

Developer: 张晓霞

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T16

Developer: 张晓霞

Time: 2 Hours (Implementation)

#T17

Developer: 葛彦宏

Time: 1.5 Hours (Research + Design)

#T18

Developer: 张晓霞

Time: 3 Hours (Research + Design)

#T19

Developer: 陈毓

Time: 4 Hours (Implementation)

#T20

Developer: 吴学凤

Time: 3.5 Hours (Research + Design)

#T21

Developer: 张晓霞

Time: 2 Hours (Implementation)

#T22

Developer: 张晓霞

Time: 1 Hours (Implementation)

#T23

Developer: 陈毓

Time: 0.5 Hours (Design)

#T24

Developer: 吴学凤

Time: 1.5 Hours (Research + Design)

#T25

Developer: 张晓霞

Time: 3 Hours (Implementation)

#T26

Developer: 吴学凤

Time: 2 Hours (Implementation)

#T27

Developer: 张晓霞

Time: 1 Hours (Implementation)

#T28

Developer: 陈毓

Time: 4 Hours (Implementation)

#T29

Developer: 陈毓

Time: 2 days (Implementation)

#T30

Developer: 张晓霞

Time: 4 Hours (Implementation)

#T31

Developer: 张晓霞

Time: 1.5 days (Implementation)

#T32

Developer: 葛彦宏

Time: 4 Hours (Implementation)

#T33

Developer: 吴学凤

Time: 1 day (Implementation)